Alan Kay foi o criador do termo Programação orientada a Objetos e autor da linguagem programação Smalltalk. Algumas idéias da Programação Orientada a Objetos já eram utilizadas antes do Smalltalk. O Simula 67 foi criado por Ole Johan Dahl e Kristen Nygaard em 1967 e foi a primeira linguagem de programação a utilizar Programação Orientada a Objetos. Se observarmos bem os paradigmas da Programação Orientada a Objetos são bem antigos, mas só de uns anos pra cá vêem ganhando maior reconhecimento de grandes empresas do ramo de desenvolvimento de softwares. As linguagens que utilizam os artifícios da Programação Orientada a Objetos são diversas, as mais modernas são: C#, C++, Java, PHP, Python entre outras.

Grande parte das linguagens de programação adotam a Programação Orientada a Objetos de forma parcial, ou seja, sedem espaço para antigo modelos procedurais (Estruturada) de programação. Como o PHP, por exemplo, que pode ser utilizado orientado a objetos ou na forma de programação estruturada já que o PHP não obriga o desenvolvedor a programar somente orientado a objetos.

Já outras linguagens são consideradas mais puras, ou seja, obrigam a utilização de programação orientada a objetos, sendo construídas do zero focando-se nos aspectos da programação orientada a objetos, um exemplo disso e a linguagem Smalltalk.